



AP アドミッションポリシー 入学受け入れの方針

- ①マンガやイラストが好きで、その表現技能を高めたい人
- ②マンガやイラストのクリエイティブをベースとする仕事をめざしたい人

CP カリキュラムポリシー 教育課程編成・実施の方針

- ①マンガ・イラストに関する分野で活躍できる能力を身に付けるための教育課程を編成する
- ②マンガ・イラストに不可欠な専門知識能力を講義と実習を通じて段階的に評価する
- ③社会人基礎力の高い人材を育てることを目的に、問題解決に対して自ら考え能動的に実践する能力を養う
- ④コンテストの受賞と成果物としてのポートフォリオを評価に加える

DP ディプロマポリシー 卒業認定の方針

- ①地域社会・国際社会に貢献できるマンガ・イラストに関する専門的な知識と技術を身に付けている
- ②組織や社会と円滑な関係を築く、コミュニケーション力を身に付けている
- ③社会のニーズに柔軟に対応し、作家・イラストレーターとしてより良い社会作りに貢献できる
- ④独自の作風や世界観を大切にしつつ柔軟に対応できる技術力を身に付けている

1年次

2年次

ストーリー制作と作画基礎

作品制作の基本となる基礎画力を身に付けることから各種デジタルツールの使い方、ストーリーの組み立てに至るまでを一般的に学びます。

デジタル作画と演出法の応用

アオリや俯瞰などの画面描写、モチーフ・ディテールの描き込みなど、高度な作画技術と作品の完成度を上げる演出法を学びます。

		1年次		2年次	
		前期	後期	前期	後期
● パソコンによる 作画技法	コミックツール実習	コミックビジネスI	comico実習I コミックビジネスII	comico実習II 商業イラストI	comico実習III 商業イラストII
	● 印刷に関する 知識・技術	DTP実習I デザインツール実習I コンピュータリテラシ	DTP実習II デザインツール実習II デジタルデザイン	グラフィックデザインI コンペ実習I	グラフィックデザインII コンペ実習II
● マンガ・イラスト 制作知識・技能	マンガ実習I イラスト実習I デッサンI	選択 マンガ実習II イラスト実習II	マンガ実習III イラスト実習III デッサンII	マンガ実習IV イラスト実習IV イラストレーションI	マンガ実習IV イラスト実習IV イラストレーションII
	● 社会人 ビジネススキル として必要な	PC実習	PC実習 社会人基礎講座I	社会人基礎講座II	社会人基礎講座III

試験 資格 検定	1年次												2年次											
	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月
行事	入学式 オリエンテーション	フレンドシップパーティ	就職講演会	夏休み	業界講演会	合同マンガ講習会 イラスト添削会	スポーツ大会	学園祭 冬休み	面接対策授業	春休み	業界講演会	就職講演会	夏休み	スポーツ大会	学園祭 冬休み	合同マンガ講習会 イラスト添削会	卒業式							
													● 色彩検定											
												● MOS (Excel)												
												● Illustrator®クリエイター能力認定試験												

科目区分	科目	科目内容
必修	マンガ実習I	マンガを描くテクニックの基礎を学習する。
	イラスト実習I	イラストを描くテクニックの基礎を学習する。
	デッサンI・II	デッサンの基礎を学習する。
	イラストレーションI・II	描画表現力の幅を広げる。
	コミックツール実習	マンガとイラスト描画用ソフトウェアのオペレーションを学習する。
	comico実習I	スマホアプリ「comico」に投稿する作品の描き方の基本を学習する。
	comico実習II・III	スマホアプリ「comico」に投稿する作品を制作する。
	コミックビジネスI・II	マンガやイラスト分野の市場について学習する。
	商業イラストI・II	一般商業向けのイラスト描画技術を学習する。
	DTP実習I・II	DTPの基礎を学習する。
	グラフィックデザインI・II	グラフィックデザインに関する知識を学習する。
	デザインツール実習I・II	デザイン用ソフトのオペレーションの応用を学習する。
	コンペ実習I・II	コンペティション応募作品や産学連携作品を制作します。
	デジタルデザイン	WebとUIを中心にデジタルデバイス向けのデザインの基礎を学習する。
	マンガ実習III(マンガ選択)	マンガを描くテクニックの基礎を学習しつつ修了制作を仕上げる。
	マンガ実習III(マンガ選択)	マンガを描くテクニックの応用を学習する。
	マンガ実習IV(マンガ選択)	マンガを描くテクニックの応用を学習しつつ卒業制作を仕上げる。
	イラスト実習II(イラスト選択)	Adobe Illustratorの操作スキルと活用方法を学習する。
	イラスト実習III(イラスト選択)	イラストを描くテクニックの応用を学習する。
	イラスト実習IV(イラスト選択)	イラストを描くテクニックの応用を学習しつつ卒業制作を仕上げる。

カリキュラム、資格、研修、イベントは変更になる場合があります。